

BİLİŞİM İLE TANIŞIYORUM

Bilgi: Bir konu ya da iş konusunda öğrenilen ya da öğretilen şeylerdir. İnsan aklının erebileceği olgu, gerçek ve ilkelerin bütünüdür.

İletişim: Duygu, düşünce ya da bilgilerin; ses, yazı ya da sembollerle paylaşılmasıdır. Araç kullanarak ya da kullanmadan yapılabilecek bir bilgi alışverişidir. ***

Bilişim: Bilginin bilgi ve iletişim teknolojilerini kullanarak üretilmesi, saklanması, iletilmesi ve ihtiyaca uygun olarak biçimlendirilmesi ile ilgilenilen bir çalışma alanıdır.

Teknoloji: İnsanın hayatını kolaylaştırmak amacıyla geliştirdiği araç gereçlerle bunlara ilişkin bilgilerin tümü. ***

Bilgi ve İletişim Teknolojileri (BİT): Bilginin toplanması, işlenmesi, saklanması ve iletilmesini sağlayan her türlü teknolojiye denir. ***

Donanım: Bir bilgisayar sistemini oluşturan ve fiziksel olarak dokunulabilen araçların tümüne donanım denir. ***

Yazılım: Bilgisayar donanımının istenilen amaçlar doğrultusunda çalıştırılmasıyla kullanıcının bilgisayarda istediği işlemleri yapabilmesini sağlayan programlardır. ***

Ara yüz: Elektronik cihazlardaki yazılımların kontrolü amacıyla kullanılan ortak yüzeylere verilen isimdir.

Etkileşim: Teknolojik araçların ara yüzleri aracılığıyla bizimle kurdukları iletişimidir.

İnternet: Diğer bilgisayar ağlarının birbirine bağlanmasıyla oluşmuş ve farklı noktalar arasında elektronik veri alışverişine olanak sağlayan dünyaca yaygın ağ sistemidir.

BİT'İN KULLANIM ALANLARI

BİT'in Kullanım Alanları

Günlük Yaşam Alanında; Televizyon, Fotoğraf Makinesi, Cep Telefonu vb. örnek verilebilir.

Eğitim Alanında; Akıllı Tahtalar, Projeksiyon Cihazları, E-Okul vb. örnek verilebilir. ***

Sağlık Alanında; Röntgen Cihazı, MR, Online Randevu vb. örnek verilebilir. ***

Ulaşım Alanında; Online bilet alımları, Navigasyon vb. örnek verilebilir.

Güvenlik Alanında; Güvenlik Kameraları, X-Ray Cihazları vb. örnek verilebilir. ***

Bankacılık ve Alışveriş Alanında; Havale, EFT, Bankamatikler, Mobil Bankacılık, POS cihazları ayrıca Online alışveriş siteleri N11.com, Gittigidiyor.com, Hepsiburada.com vb. örnek verilebilir. ***

İletişim Alanında; Cep Telefonları, E-postalar, Sesli görüntülü konuşmalar örnek verilebilir. ***

Sinema ve Televizyon Alanında; Özellikle 3 Boyutlu Animasyon filmleri, Buz Devri, Ejderhanı Nasıl Eğitirsin vb. örnek verilebilir. ***

Mühendislik ve Mimarlık Alanında; Bilgisayarlar sayesinde hesaplanarak yapılan Evler, Köprüler vb. örnek verilebilir.

Üretim Sanayi Alanında; Fabrikalarda bulunan üretim teknolojileri örnek verilebilir.

BİT'İN FAYDALARI

Bilgi ve İletişim Teknolojileri en kısa tabiriyle “Hayatımızı Kolaylaştırır”, “Hayatımızı Hızlandırır”, “Maliyetleri Azaltır”, “Verimliliği Artırır” şeklinde özetlenebilir. ***

BİLGİSAYAR BAŞINDA NASIL OTURMALIYIM

Ergonomi: “Fiziksel çevrenin, insanın kullandığı bir makine ya da araç için en uygun hâle getirilmesidir.” diyebiliriz. ***

Bizimle alakalı olan kısmını da Bilgisayar kullanırken kendi sağlığınıza zarar vermeyecek, aynı zamanda daha verimli ve rahat çalışmamızı sağlayacak olan durum ya da duruşumuza **ergonomi** denir.

1. Dik oturmalıyız.
2. Kollar dirseklerden 90 derece kırılmalı.
3. Bilekler klavye kullanırken desteklenmeli.
4. Ekran göz hizasına gelmeli.
5. Ayaklar yerle temas etmeli, yer ile temas etmediği durumda ayaklar desteklenmeli.
6. Koltuk yüksekliği ayarlanabilir olmalı.
7. Ekranı yakından bakılmamalı (50 – 70 cm).
8. Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.
9. Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak ya da televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.)
10. Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı. (Bisiklet sürme, yürüyüş, paten kaymak gibi)