

ALGORİTMA ve AKIŞ ŞEMASI

Algoritmayı kısaca tanımlarsak bir problemin çözümünün ya da bir işin yapılmasının işlem adımlarını söyleyebiliriz.

Algoritma kullanarak;

- Problemleri daha hızlı ve sistematik olarak çözeriz.
- Problem çözme sürecini takip ederiz ve nerede hata yapıldığını görebiliriz.
- Tüm olasılıkları gözden geçirebiliriz.
- Hatalı işlem yapma olasılığımızı azaltırız.
- Olası hatalarımızı düzeltebiliriz.
- Çözüme ulaşmak için farklı yolları deneyebiliriz.
- Problemin çözümü için harcayacağımız süreyi kısaltırız.

Örnek Algoritma;

Temizlik yapma işinin algoritması

- 1.Başla.
- 2.Yapılacaklar listesi yap.
- 3.Pencereleri aç.
- 4.Mobilyaların tozlarını al.
- 5.Yerleri süpür.
- 6.Yerleri sil.
- 7.Bitir.

Örnek Algoritma;

2 sayıyı toplayıp sonucu ekran yazan program

- 1.Başla.
- 2.Birinci Sayıyı Girin:
- 3.Girilen Sayıyı sayı1 de sakla.
- 4.İkinci Sayıyı Girin:
- 5.Girilen Sayıyı sayı2 de sakla.
- 6.sayı1+sayı2=Toplam
- 7.Toplam ı Ekran yaz
- 8.Bitir.



Başla - Bitir



İşlem

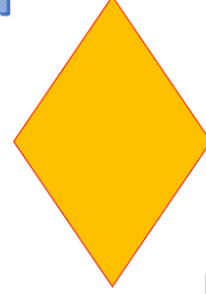


Ekran ya da Yazıcı Çıktısı

Akış Şeması Şekilleri ve Görevleri



Veri Giriş - Çıkışı



Karar Verme

Başla – Bitir: Akış şemasının başlatır ya da bitirir.

Veri Girişi: Kullanıcıdan değişkenlere değer okunduğu şekil

İşlem: Kodun verileri işleyeceği yer. Örneğin iki değişkendeki değerlerin toplanması.

Ekran Çıktısı: İşlenen verinin değerinin ekranda gösterir.

Karar Verme: Mantık işlemi ile akışın içinde dallanma sağlar. Örneğin; sayı > 100 gibi.

2 sayıyı Toplayan programın algoritmasının Akış şeması aşağıdaki şekillerin içerisinde kullanarak oluşturulur.

